

Wiederholung zum Einstieg in die objektorientierte Programmierung mit Java

Aufgabe 1:

Erklären Sie die folgenden Begriffe:

Objekt

- Instanz einer Klasse
- Real im Speicher existierende Zusammenstellung von Speicherplätzen, die zu einem Objekt gehören.

Klasse

- Schablone
- Objektvorlage
- Definiert alle Attribute (Eigenschaften) und Methoden (Fähigkeiten) der möglichen Objekte dieser Klasse.

Referenz

- Objektname
- Verweis auf die abgelegten Daten eines Objektes.

Referenz auf ein mögliches Objekt der Klasse Datum

```
Datum d;
```

Anfordern des Speicherplatzes

```
d = new Datum();
```

... oder in einer Zeile

```
Datum q = new Datum();
```

new-Operator

- Reserviert zur Laufzeit den Speicherplatz für das angeforderte Objekt.
- Liefert die Adresse des neu angelegten Objektes zurück.

Attribut

- Eigenschaften eines Objektes
- Variablen eines Objektes

Aufgabe 2:

Sie benötigen dringend ein Steuerberater. Durch einen guten Freund erhalten Sie auf zwei Zetteln den Namen und die Telefonnummern von zwei Steuerberatern. Der Unterschied zwischen den beiden ist, dass der eine die doppelte Bearbeitungszeit benötigt wie der andere.

- Ordnen Sie die Begriffe aus Aufgabe 1 dieser Situation zu
- Erstellen Sie das Klassendiagramm
- Erstellen Sie alle Objektdiagramme

Lösungsvorschlag:

a.) Zuordnung

Klasse → Steuerberater

Attribute → Eigenschaften eines Steuerberaters

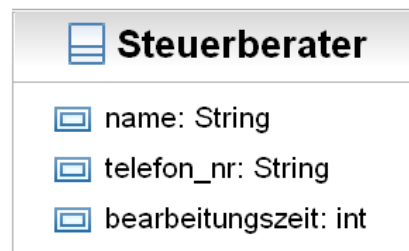
- Name
- Telefonnummer
- Bearbeitungszeit

Objekte → zwei reell existierende Steuerberater

Referenz → die beiden Zettel

new-Operator → der gute Freund

b.) Klassendiagramm



c.) Objektdiagramm

