

Einstiegsbeispiele zur Objektorientierten Programmierung in Java

Beispiel 1:

```
public static void main(String[] args) {  
  
    Auto speedy = new Auto("BMW");  
    Auto flitzer = new Auto("Mercedes");  
  
    double streckeKm = 150;  
  
    speedy.geschwindigkeit = 300;  
    flitzer.geschwindigkeit = 200;  
  
    IO.print(speedy.modell + ": ");  
    IO.println(speedy.berechneFahrtzeit(streckeKm));  
  
    IO.print(flitzer.modell + ": ");  
    IO.println(flitzer.berechneFahrtzeit(streckeKm));  
  
}
```

Beispiel 2:

```
public static void main(String[] args) {  
  
    Lehrer maier = new Lehrer();  
    Schueler toni = new Schueler();  
  
    maier.erklaertStoff();  
  
    if(toni.hoertzu()==true){  
  
        maier.getHappy();  
    }  
    else{  
        maier.getFrustie();  
    }  
  
}
```

Beispiel 3:

```
public static void main(String[] args) {  
  
    Disko galaxy = new Disko();  
    galaxy.qmTanzflaeche = 50;  
  
    int besucher = 800;  
  
    if( besucher/galaxy.qmTanzflaeche > 3){  
  
        IO.println("Cooler Schuppen");  
    }  
    else{  
  
        IO.println("Tote Hose ....");  
    }  
  
}
```